

Juillet - Août 2022

L'ESSENTIEL DU PROJET



Infoprojet

Comment animer les rues et places du Village des médias ?

La SOLIDEO est allée à la rencontre des Dugnysiens et Dugnysiennes. De novembre 2021 à mars 2022, les habitants ont pu exprimer leurs souhaits pour les usages dans les futurs espaces publics du quartier. Au total, nous avons échangé avec plus de **300 participants**.

Voici la synthèse des contributions de la participation citoyenne.

OBJECTIFS DES ÉCHANGES



Interroger les habitants sur leur perception du projet



Recueillir des avis et des propositions pour les futurs espaces publics

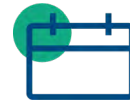


Informersur le futur quartier, et répondre aux interrogations des habitants

LOISIRS ET ACTIVITÉS

Ce qui a été dit

Les avis recueillis



7 rencontres

21 novembre 2021 : Présence à la course des 3 côtes.

24 novembre et 1 décembre 2021 : Rencontres en pied d'immeubles (quartiers Maurice Thorez et Georges Pompidou).

26 novembre 2021 : Rencontre avec les commerçants.

8 décembre 2021 : Porte-à-porte dans le quartier de la Comète.

15 et 17 mars 2022: Rencontres en sortie d'école (écoles Paul Langevin et Henri Wallon, puis écoles Jean Jaurès et Nelson Mandela).

22 mars 2022: Atelier de co-construction dans la salle Henri Salvador.

Détente et rencontre

- Installer des points de rencontre conviviaux (bancs, tables de pique-nique, etc.).
- Créer des espaces ludiques et sécurisants tant pour les femmes (notamment les adolescentes) que pour les hommes : différences d'intérêts, de temporalités d'usages, etc.
- Installer plus de toilettes publiques dans l'espace public.

Espaces de jeux

- Installer des jeux inclusifs et accessibles à tous (personnes à mobilité réduite): **désir d'accessibilité universelle**.
- Faire des espaces de jeux **ouverts et bien intégrés aux espaces piétons** mais qui **assurent la sécurité des plus jeunes** : aires de jeux clôturées pour les tout-petits.
- Créer des **aires de jeux plus spacieuses**, avec des jeux adaptés aux plus petits (4 ans et moins).
- Créer des espaces **innovants et plus originaux**: ouverture à **de petits évènements informels** (théâtre de rue, jeux de société intégrés dans le mobilier comme des tables d'échecs, etc.).

Sport et promenade

- Du mobilier inclusif et intergénérationnel et des agrès de sport pour les personnes à mobilité réduite (seniors, handicap physique ou moteur, etc.).
- Des **espaces extérieurs** pour la pratique sportive (escalade, espaces pour courses d'orientation, pétanque, parcours de santé, skate-park, etc.).



à la configuration de certains espaces comme les city-stade pour qu'ils soient ouverts et accessibles à tous !

Le parvis de la future école

Demandé par les parents:

- Des abris contre les intempéries (type auvent).
- Un mobilier facilitant l'attente et le repos à la sortie de l'école.

Demandé par les enfants:

- Des aires de jeux pour tout le monde devant l'école.
- Des espaces verts/végétalisés: désirs d'activités diverses en face de l'école (parvis végétalisé, jardins partagés, potagers participatifs).

DÉPLACEMENTS QUOTIDIENS

Ce qui a été dit

Les avis recueillis

Cheminements

- Instaurer une **continuité paysagère, écologique et de mobilités** entre le parc départemental Georges-Valbon et l'Aire des Vents en travaillant notamment la traversée de la RD114 et un accès direct depuis le quartier Maurice Thorez.
- **Développer l'inclusivité** pour les usagers avec des cheminements adaptés, mais aussi pour leurs animaux de compagnie (caniparcs).
- **Fluidifier les circulations cyclables** par la mise en place d'équipements adaptés (arceaux, stations de réparation/gonflage des pneus).
- **Intensifier l'intermodalité**, autour des transports en commun (tram et bus) : développer les pistes cyclables, stations trottinettes/vélos en libre-service, etc.
- Installer du **mobilier de repos** (comme des bancs) à **intervalle régulier** pour permettre des points d'arrêt rapprochés pour les personnes qui ont des difficultés à se déplacer.

Éclairage

Qui permet:

- Une vision globale.
- Un sentiment de sécurité.
- Un consensus avec les enjeux écologiques (solaire ou qui s'allume au passage des gens).

Signalétique

Développer l'inclusivité avec une signalétique:

- Simple.
- Qui prend en compte les différents types de handicaps (moteurs et cognitifs).
- De pictogrammes (atteindre un public qui ne lit pas la langue : les enfants, les touristes, etc.).

Végétalisation

- Aménager l'espace public avec des éléments **ludiques** : bacs à fleurs, potagers, points d'eau potable, jeux d'eau pour se rafraîchir.
- Agencer la végétation de manière à séparer les flux piétons et vélos de la circulation.

Image de projection et d'inspiration du futur Village des médias illustrant à titre indicatif les contributions des participants

©SOLIDEO – LUXIGON + Maîtrise d'oeuvre urbaine: TVK, OLM, BASE, Urban Eco, Sephia, Igrec, C&E, RR&A, ACCEO, Ville Ouverte, Duval Conseil, ON, B-Headroom, SAS MANIFESTO + Anyoji Beltrando, Vincent Lavergne, Raum, Altitude 35, SAS PAYSAGES +Hardel Le Bihan, Bathilde- Millet, Bourbouze Graindorge architects, Sebastien Sosson

ZOOM SUR

LES ÉCOLES

Le Village des médias accueillera une nouvelle école à Dugny. Construite avec des briques issues du réemploi, cette **école primaire de 16 classes** sera au coeur du nouveau quartier et des espaces verts environnants.



Les futures écoles de Dugny depuis le parvis
© Agence Engasser & Associés/ZUB Diaporama

LE CHANTIER DU VILLAGE DES MÉDIAS INAUGURÉ !



Le 1er juillet, la SOLIDEO, les collectivités et les maîtres d'ouvrage ont inauguré symboliquement le chantier du Village des médias. Cet événement marque une étape importante du projet alors que les premiers bâtiments sont déjà sortis de terre.

Le Village des médias accueillera les journalistes du monde entier pendant les Jeux de Paris 2024 avant de devenir un lieu de vie qui offrira commerces, services et équipements publics (école, gymnase, etc.) aux habitants.

VOUS INFORMER PENDANT LES TRAVAUX

En complément des Villes, de Paris Terres d'Envol et de Plaine Commune, la SOLIDEO déploie un dispositif de communication complet pour vous informer des travaux du Village des médias et vous associer au projet tout au long de sa réalisation.



Un site internet :
projets.ouvrages-olympiques.fr



Une adresse mail :
info-chantier@ouvrages-olympiques.fr

